

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, Mohamad. (2013). *Penelitian Kependidikan Prosedur & Strategi*. Bandung: CV Angkasa
- Arifin, Zainal. (2014). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Arikunto, Suharsimi. (2013). *Prosedur Penelitian*. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Arsyad, Azhar. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Creswell, John W. (2013). *Research Design*. Yogyakarta: Pusaka Pelajar
- Dimiyati, dan Mudjiono. (2013). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta
- Karim, Muchtar A. (2008). *Pendidikan Matematika II*. Jakarta: Universitas Terbuka
- Lidiawati, Rini. (2010). *Pemanfaatan media blok pecahan pada penanaman konsep pecahan untuk meningkatkan pemahaman konsep pecahan di kelas III SDN Sisir 06 Kota Batu*. Skripsi.
- Marta Sari, Vita. (2014). *Efektifitas Penggunaan Media Puzzle Dalam Meningkatkan Kemampuan Mengenal Konsep Bilangan Pecahan Sederhana Bagi Anak Kesulitan Belajar*. Jurnal Ilmiah Pendidikan Khusus, 3(1), hlm. 216-226.
- Muzamil, Misbach. (2010, 7 April). *Pengertian Media Puzzle* [Online]. Diakses dari https://www.academia.edu/9717051/Pengertian_Media_Puzzle_Menurut_Pat_monodewo_Misbach

Phunia Dame, Joice. (2014). *Meningkatkan Kemampuan Menggunakan Pecahan Dalam Pemecahan Masalah Melalui Media Puzzle Bagi Anak Berkesulitan Belajar*. Jurnal Ilmiah Pendidikan Khusus, 3(3), hlm. 241-250.

Rahyubi, Heri. (2012). *Teori-Teori Belajar dan Aplikasi Pembelajaran Motorik Deskripsi dan Tinjauan Kritis*. Bandung: Nusa Media

Sanjaya, Wina. (2010). *Rencana dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.

Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: CV Alfabeta

Sukayati. (2003, 7 April). *Pecahan SD* [Online]. Diakses dari <http://p4tkmatematika.org/downloads/sd/Pecahan.pdf>

Suryadi, Didi. (2012). *Ilmu dan Aplikasi Pendidikan*. Bandung: PT. Imtima